

Міністерство освіти і науки України  
Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського  
«Харківський авіаційний інститут»

Кафедра комп'ютерних систем, мереж і кібербезпеки (№ 503 )

**ЗАТВЕРДЖУЮ**  
**Голова НМК**

  
Д.М. Крицький  
(підпись) (ініціали та прізвище)

« 31 » серпня 2022 р.

## **РОБОЧА ПРОГРАМА ВИБІРКОВОЇ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ**

Операційні системи

(назва навчальної дисципліни)

**Галузь знань:** 12 "Інформаційні технології"  
(шифр і найменування галузі знань)

**Спеціальність:** 123 "Комп'ютерна інженерія"  
(код та найменування спеціальності)

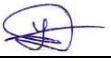
**Освітня програма:** Комп'ютерні системи та мережі

**Освітня програма:** Системне програмування  
(найменування освітньої програми)

**Форма навчання:** дenna

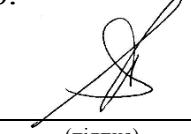
**Рівень вищої освіти:** перший (бакалаврський)

**Харків 2022 рік**

Розробник: Узун Д.Д., доцент, к.т.н., доцент  
(прізвище та ініціали, посада, науковий ступінь та вчене звання)   
(підпис)

Робочу програму розглянуто на засіданні кафедри комп'ютерних систем, мереж і кібербезпеки  
(назва кафедри)

Протокол № 1 від «30» 08 2022 р.

Завідувач кафедри д.т.н., професор  
(науковий ступінь та вчене звання)   
(підпис) B. С. Харченко  
(ініціали та прізвище)

## 1. Опис навчальної дисципліни

Найменування показників	Галузь знань, спеціальність, освітня програма, рівень вищої освіти	Характеристика навчальної дисципліни <i>(денна форма навчання)</i>
Кількість кредитів – 4	<b>Галузь знань</b> <u>12 "Інформаційні технології"</u> (шифр та найменування)	Вибіркова
Кількість модулів – 1	<b>Спеціальність</b> <u>123 "Комп'ютерна інженерія"</u> (код та найменування)	<b>Навчальний рік</b>
Кількість змістових модулів – 2		2022/ 2023
Індивідуальне завдання - <u>немає</u>	<b>Освітня програма</b> <u>Комп'ютерні системи та мережі,</u> <u>Системне програмування</u> (найменування)	<b>Семестр</b>
Загальна кількість годин – 64/120	<b>Рівень вищої освіти:</b> перший (бакалаврський)	<u>5</u>
Кількість тижневих годин для денної форми навчання: аудиторних – 4 самостійної роботи студента – 4		<b>Лекції</b> <sup>1)</sup> <u>32</u> години
		<b>Практичні, семінарські</b> <sup>1)</sup> <u>00</u> годин
		<b>Лабораторні</b> <sup>1)</sup> <u>32</u> годин
		<b>Самостійна робота</b> <u>56</u> годин
		<b>Вид контролю</b> залік

Співвідношення кількості годин аудиторних занять до самостійної роботи становить:  
для денної форми навчання – 64/56

<sup>1)</sup> Аудиторне навантаження може бути зменшено або збільшено на одну годину в залежності від розкладу занять.

## **2. Мета та завдання навчальної дисципліни**

**Мета вивчення:** надання студентам знання і навичок у галузі фундаментальних концепцій і практичних рішень, які є основою сучасних операційних систем, використання можливостей операційної системи; ознайомлення з функціями, структурою, принципами побудови, методами розробки, основами функціонування і використання операційних систем різного рівня складності і їх компонентів.

**Завдання:** формування у студентів базових системних понять і навичок, цілісного бачення сучасного рівня основних характеристик системного програмного забезпечення (ПЗ) обчислюальної машини, які явно відображаються в програмах і повинні бути враховані при розробці і виконанні програм: принципи, методи й інструментальні засоби розробки ПЗ і засоби його удосконалення; методи керування зовнішніми пристроями і методи маніпулювання пам'яттю; посилення міждисциплінарних зв'язків, розвиток системного мислення, без яких неможливе ефективне використання інформаційних технологій.

**Компетентності, які набуваються:**

- здатність вчитися і оволодівати сучасними знаннями;
- здатність проектувати, впроваджувати та обслуговувати комп'ютерні системи та мережі різного виду та призначення;
- здатність вирішувати проблеми у галузі комп'ютерних та інформаційних технологій, визначати обмеження цих технологій;
- здатність аргументувати вибір методів розв'язування спеціалізованих задач, критично оцінювати отримані результати, обґрунтовувати та захищати прийняті рішення;
- здатність налагоджувати та адмініструвати системи на кристалі SoC, вбудовані системи, розподілені системи на основі IoT, а також інші комп'ютерні системи і мережі розподіленої обробки і зберігання великих даних, які спільно працюють у мережі для вирішення поставлених задач на об'єктах різного призначення.

**Очікувані результати навчання:**

- знати і розуміти наукові положення, що лежать в основі функціонування комп'ютерних засобів, систем та мереж;
- якісно виконувати роботу та досягати поставленої мети з дотриманням вимог професійної етики;
- оволодіти навичками й засобами діагностики, оптимізації роботи ПК;
- вміти відновлювати працездатність системи після збоїв й інших порушень у ході роботи ПК;
- робити настроювання, оптимізацію й конфігурацію операційної системи для її безперебійного функціонування;
- опанувати навички пошуку несправностей за допомогою набору системних програм і вживання заходів по усуненню неполадок у системі;
- вміти налагоджувати та адмініструвати апаратне та програмне забезпечення для комп'ютерних систем, включаючи системи на кристалі SoC, вбудовані системи, розподілені системи на основі IoT, а також комп'ютерні

мережі на основі цих систем для розподіленого зберігання та оброблення даних.

**Пререквізити** – дисципліна базується на знаннях, отриманих під час вивчення дисциплін у циклі загальної і професійної підготовки, передбачених навчальним планом спеціальності, зокрема, "Вища математика", "Фізика",

"Іноземна мова", а також на знаннях, отриманих під час вивчення дисциплін із циклу професійної підготовки, а саме "Основи функціонування комп'ютерів", "Архітектура комп'ютерів", "Технології програмування", "Дискретна математика".

**Кореквізити** – "Системне програмування", "Захист інформації в комп'ютерних системах", "Інженерія програмного забезпечення", "Комп'ютерні мережі".

### **3. Програма навчальної дисципліни**

#### **Модуль 1.**

#### **Змістовний модуль 1. Основні характеристики та заходи взаємодії з ОС Linux**

##### ***Тема 1. Класифікація системного програмного забезпечення. Поняття операційної системи.***

Предмет, ціль вивчення й завдання дисципліни. Структура, зміст дисципліни й методичні рекомендації з її вивчення. Місце дисципліни в навчальному процесі. Характеристика рекомендованих під час вивчення дисципліни джерел інформації. Класифікація системного програмного забезпечення. Поняття операційної системи. Історія розвитку й покоління операційних систем. Загальні положення про ОС Linux. Вибір дистрибутиву. Історія розвитку ОС Linux.

##### ***Тема 2. Взаємодія користувача із системою за допомогою термінального пристрою й інтерпретатора командної строки. Одержання довідки (допомоги).***

Редагування командного строки. Історія команд. Робота в різних терміналах. Інтерпретатор команд. Одержання/зміна особистої інформації (who, whoami, id, finger, w, chfn, passwd, logm, chsh). Поняття домашнього каталогу, файли bashrc, bash\_profile, bash-history. Команда man й info. Одержання довідки. Настроювання робочого середовища.

##### ***Тема 3. Структура файлової системи ОС Linux. Робота з файлами й каталогами. Пристрой в Linux. Типи файлів.***

Основні команди для навігації по файловій системі (cd, dri, ls). Основні команди для роботи з файлами (каталогами) (rm, mv, cp, touch; cat, less, more, tail, head). Організація пошуку (find, locate, grep). М'які й тверді посилання. Стандартні потоки вводу/виводу та їхній перенапрямок. Канали. Робота з дисками. Типи пристрой в Linux. Програма Midnight Commander.

#### **Тема 4. Права доступу, привілеї й типи користувачів в ОС Linux.**

Типи користувачів. Суперкористувач root його обов'язки та права. Зміна прав доступу до файлів і каталогів (chmod). Зміна власника файлу й каталогів (chown, chgrp). Керування користувачами, команди adduser, useradd, userdel, usermod. Команди для роботи із групами groupadd, groupdel, groupmod. Робота з механізмом квот (quota, quotaoff, quotaon, quotastats і т. д.). Надання тимчасових привілеїв за допомогою утиліти sudo.

#### **Тема 5. Процеси в Linux. Демони. Керування пам'яттю.**

Стан процесів. Сигнали. Дерево сигналів. Команди ps, top, nice, renice, kill, ptree. Переклад процесу у фоновий режим, зміну пріоритетів процесу. Команда nohup. Демони в ОС Linux. Керування пам'яттю в системі. Область SWAP.

### **Змістовний модуль 2. Внутрішня структура ОС Linux та утиліти командного рядка.**

#### **Тема 6. Текстові редактори. Редагування текстів. Друк в ОС Linux. Робота з архиваторами.**

Редактор текстів vi Основні команди редакторів: пошук, сортування. Редактор текстів joe. Печатка в ОС Linux. Демон печаті. Підключення принтеру. Упакування файлів. Зв'язка програм tar+gzip.

#### **Тема 7. Утиліти командної строки. Прості командні скрипти.**

##### **Програмування мовою shell.**

Основні методи роботи з командним інтерпретатором. Службові символи при програмуванні. Сканування й обробка текстів. Базові регулярні вираження. Команда tail, head, sort. Структура командного файлу Linux.

#### **Тема 8. Етапи завантаження ОС Linux. Основні конфігураційні файли й утиліти, що беруть участь у процесі завантаження.**

Досистемне завантаження. Режим POST. Завантажувальний сектор і первинний завантажник. Завантажник ядра. Вторинний завантажник. GRUB, LILO. Завантаження ядра. Старт процесів та демонів. Процес завантаження/зупинки ОС Linux. Огляд основних конфігураційних файлів завантаження системи.

#### **Тема 9. Ядро ОС Linux. Модульна структура ядра, компіляції, збирання ядра. Установка програм.**

Установка програм, використання утиліти rpm, компіляція програм з первинного коду. Поняття ядро. Версії ядра Linux. Модульна структура ядра. Компіляція ядра. Використання команди make та menuconfig. Основні етапи збирання та компіляції ядра.

#### 4. Структура навчальної дисципліни

Назви змістових модулів і тем	Кількість годин				
	Усього	У тому числі			
		л	п	лаб.	с. р.
1	2	3	4	5	6
<b>Модуль 1</b>					
<b>Змістовний модуль 1. Основні характеристики та заходи взаємодії з ОС Linux</b>					
Тема 1. Класифікація системного програмного забезпечення. Поняття операційної системи.	4	2			2
Тема 2. Взаємодія користувача із системою за допомогою термінального пристрою й інтерпретатора командної строки. Одержання довідки (допомоги).	12	2	4		6
Тема 3. Структура файлової системи ОС Linux. Робота з файлами й каталогами. Пристрої в Linux. Типи файлів.	16	4	4		8
Тема 4. Права доступу, привілеї й типи користувачів в ОС Linux.	14	4	4		6
Тема 5. Процеси в Linux. Демони. Керування пам'яттю.	14	4			6
Разом за змістовним модулем 1	<b>60</b>	<b>16</b>	<b>16</b>		<b>28</b>
<b>Змістовний модуль 2. Внутрішня структура ОС Linux та утиліти командного рядка</b>					
Тема 1. Текстові редактори. Редагування текстів. Печатка в ОС Linux. Робота з архиваторами.	15	4	4		7
Тема 2. Утиліти командної строки. Прості командні скрипти. Програмування мовою shell.	15	4	4		7
Тема 3. Етапи завантаження ОС Linux. Основні конфігураційні файли й утиліти, що беруть участь у процесі завантаження.	15	4	4		7
Тема 4. Ядро ОС Linux. Модульна структура ядра, компіляції, збирання ядра.	15	4	4		7
Разом за змістовним модулем 2	<b>60</b>	<b>16</b>	<b>16</b>		<b>28</b>
<b>Усього годин</b>	<b>120</b>	<b>32</b>	<b>32</b>		<b>56</b>

## 5. Теми семінарських занять

№ з/п	Назва теми	Кількість годин
		Денна форма навчання
1	<i>Не передбачено</i>	
	<b>Разом</b>	

## 6. Теми практичних занять

№ з/п	Назва теми	Кількість годин
		Денна форма навчання
1	1) Робота в різних терміналах. Віртуальні й графічні консолі. 2) Інтерпретатор команд. Редагування командного рядка. Історія команд. 3) Поняття домашнього каталогу, файли .bashrc, .bash_profile, .bash_history. 4) Одержання довідки. Команда man й info. 5) Одержання/zmіна особистої інформації (who, whoami, id, finger, w, chfn, passwd, chsh).	4
2	1) Організація файлової системи. Дерево каталогів. 2) Типи файлів і пристрой в Linux. 3) Ознайомитися з основними командами для навігації по файловій системі (pwd, cd, dri, ls). 4) Ознайомитися з основними командами для роботи з файлами (каталогами) (rm, mv, cp, cat, less, more). 5) М'які й тверді посилання (ln). 6) Організація пошуку (find, locate, grep). 7) Стандартне уведення/висновок й їхній перенапрямок. 8) Робота з дисками (mount, umount). 9) Програма Midnight Commander.	4
3	1) Загальні відомості про користувачів в Linux. Основні файли конфігурації. 2) Керування користувачами, команди adduser, useradd, userdel, usermod. 3) Зміна прав доступу до файлів і каталогів (chmod, chgrp). 4) Зміна власника файлу й каталогів (chown) 5) Команди для роботи із групами groupadd, groupdel, groupmod. 1) Робота з механізмом квот (quota, quotaoff, quotaon, quotastats і т.д.)	4
4	1) Стан процесів. Сигнали. Дерево сигналів. 2) Команди ps, top, mce, remce, kill, pstree. 3) Перевід процесу у фоновий режим, зміна пріоритетів процесу. 4) Команда nohup. 5) Демони в ОС Linux. 6) Керування пам'яттю в системі. Область SWAP.	6
5	1) Ознайомитися із засобами редагування текстів в Linux. 2) Редактор текстів joe. 3) Редактор текстів vi 4) Підсистема печаті в Linux.	4

	5) Упакування файлів в ОС Linux. Архіватори tar+gz!p.	
6	1) Основні методи роботи з командним інтерпретатором. 2) Службові символи при програмуванні. 3) Сканування й обробка текстів. 4) Базові регулярні вираження. 5) Команда tail, head, sort. 6) Структура командного файлу Linux.	4
7	1) Установка програм. 2) Використання утиліти rpm. 3) Компіляція програм з первинного коду. 4) Поняття про ядро. Версії ядра Linux. Модульна структура ядра. 5) Компіляція ядра. Використання команди make та menuconfig. 6) Основні етапи збирання та компіляції ядра.	6
	<b>Разом</b>	<b>32</b>

## 7. Теми лабораторних занять

№ з/п	Назва теми	Кількість годин
		Денна форма навчання
	1)	
	<b>Разом</b>	

## 8. Самостійна робота

№ з/п	Назва теми	Кількість годин
		Денна форма навчання
1	Класифікація системного програмного забезпечення. Поняття операційної системи.	2
2	Взаємодія користувача із системою за допомогою термінального пристроя й інтерпретатора командної строки. Одержання довідки.	6
3	Структура файлової системи ОС Linux. Робота з файлами й каталогами. Пристрої в Linux. Типи файлів.	8
4	Права доступу, привілеї й типи користувачів в ОС Linux.	6
5	Процеси в Linux. Демони. Керування пам'яттю.	6
6	Текстові редактори. Редагування текстів. Печатка в ОС Linux. Робота з архіваторами.	7
7	Утиліти командної строки. Прості командні скрипти. Програмування мовою shell.	7
8	Етапи завантаження ОС Linux. Основні конфігураційні файли й утиліти, що беруть участь у процесі завантаження.	7
9	Ядро ОС Linux. Модульна структура ядра, компіляції, збирання ядра. Установка	7
	<b>Разом</b>	<b>56</b>

## **9. Індивідуальні завдання**

*Не передбачено*

## **10. Методи навчання**

Проведення аудиторних лекцій, практичних занять, консультацій, а також самостійна робота студентів за матеріалами, опублікованими кафедрою.

## **11. Методи контролю**

Проведення поточного контролю, письмового модульного контролю, підсумковий контроль у вигляді заліку.

## **12. Критерії оцінювання та розподіл балів, які отримують студенти**

Складові навчальної роботи	Бали за одне заняття (завдання)	Кількість занять (завдань)	Сумарна кількість балів
<b>Змістовий модуль 1</b>			
Робота на лекціях	0...0,5	8	0...4
Виконання і захист лабораторних (практичних) робіт	0...3	8	0...24
Модульний контроль	0...22	1	0...22
<b>Змістовий модуль 2</b>			
Робота на лекціях	0...0,5	8	0...4
Виконання і захист лабораторних (практичних) робіт	0...3	8	0...24
Модульний контроль	0...22	1	0...22
<b>Усього за семестр</b>			<b>60...100</b>

Семестровий контроль у вигляді заліку проводиться у разі відмови студента від балів поточного тестування. Під час складання семестрового заліку студент має можливість отримати максимум 100 балів.

Білет для іспиту складається з двох теоретичних та одного практичного запитань, максимальна кількість за кожне із запитань, складає 33 балу.

### **Критерії оцінювання роботи студента протягом семестру**

**Задовільно (60-74).** Показати мінімум знань та умінь. Захистити не менше 80% від усіх завдань практичних занять. Уміти використовувати засоби й основні принципи конфігурування апаратної частини ПК перед установкою ОС

**Добре (75-89).** Твердо знати необхідний обсяг знань для одержання позитивної оцінки, захистити не менше 90% завдань практичних занять. Уміти використовувати фізичну й логічну структури дисків і файлових систем.

**Відмінно (90-100).** Здати всі контрольні точки з оцінкою «відмінно». Досконально знати всі теми та уміти їх застосовувати. Уміти виконувати аналіз архітектури сучасних ОС й їхніх основних підсистем;

вивчити способів і варіантів установки, конфігурування й настроювання ОС (на прикладі ОС Linux)

## **Шкала оцінювання: бальна і традиційна**

Сума балів	Оцінка за традиційною шкалою	
	Іспит, диференційований залік	Залік
90 – 100	Відмінно	
75 – 89	Добре	Зараховано
60 – 74	Задовільно	
0 – 59	Незадовільно	Не зараховано

## **13. Методичне забезпечення**

1. Узун Д.Д. Конспект лекцій (в електронному вигляді).
2. Узун Д.Д. Лабораторні роботи (в електронному вигляді).
3. Узун Д.Д. Приклади виконання лабораторних робіт (у вигляді відеороликів).

## **14. Рекомендована література**

### **Базова**

1. Колесниченко Д.Н. Администрирование Unix-сервера и Linux-станций. - СПб, Питер, 2011. 400 с.: ил.
2. Немет Э., Снайдер Г., Сибасс С., Хейон Т. UNIX. Руководство системного администратора. / Серия: Для профессионалов - СПб.: Питер, 2008. 1072с. : ил.
3. Ubuntu для всех: Пер. с англ. — М.: Издательство «Русская редакция»; СПб.: «БХВ-Петербург», 2011. 464: ил.
4. Апаратна організація комп'ютерів: навч. посібник / В.И. Дужий, О.О. Галькевич, О.В. Желтухін, А.В. Шостак.– Х.: Нац. аерокосм. ун-т «Харк. авіац. ін-т», 2010. 88 с.

### **Допоміжна**

1. Таненбаум Э. Архитектура компьютеров. 5-е издание. – СПб.: Питер, 2007. 884 с.: ил.
2. Такет Дж., Барнет С. Использование Linux. - М.: Вильямс, 2000
3. Шевель А. Linux обработка текстов. Специальный справочник - СПб, Питер, 2001.

## **15. Інформаційні ресурси**

1. <http://www.kernel.org>
2. <http://fedoraproject.org>
3. <http://www.ubuntu.com>
4. <http://www.csn.khai.edu>